

1.	Наслов на наставниот предмет	Вовед во препознавање на облици		
2.	Код	CSEW703		
3.	Студиска програма	Компјутерски науки и инженерство, Информатика и компјутерско инженерство		
4.	Организатор на студиската програма (единица, односно институт, катедра, оддел)	ФИНКИ		
5.	Степен (прв, втор, трет циклус)	Прв		
6.	Академска година / семестар 4 / зимски	7. Број на ЕКТС кредити 6		
8.	Наставник	Д-р Дејан Ѓорѓевиќ, д-р Ѓорѓи Маџаров		
9.	Предуслови за запишување на предметот	Вештачка интелигенција		
10.	Цели на предметната програма (компетенции): Целта на курсот е студентите да ги научат главните концепти на методите и техниките кои се применуваат за препознавање на облици. По завршувањето на курсот кандидатите ќе бидат оспособени за дизајнирање, реализирање и имплементација на системи за автоматско препознавање на облици, проценка на нивните перформанси и нивна оптимизација.			
11.	Содржина на предметната програма: Вовед во проблематиката на препознавање на облици. Машинска перцепција, компоненти на систем за препознавање на облици. Видови на обележја, екстракција на обележја, селекција на обележја и генерирање на обележја. Класификатори базирани на Баесовата теорија на одлучување, линеарни класификатори, нелинеарни класификатори. Методи за ненадгледувано учење. Дизајн и имплементација на систем за препознавање на облици. Евалуација на перформанси на систем. Системи за идентификација и автентификација, за медицинска дијагностика, одбрана, биоинформатика, препознавање на текст, ракопис, лица, отисоци од прст, биометриски податоци, препознавање на говор, класификација на текст.			
12.	Методи на учење: предавања, аудиториски вежби, лабораториски вежби, проектни задачи, домашни задачи			
13.	Вкупен расположив фонд на време		180 часови	
14.	Распределба на расположивото време		30+60 +50+40=180	
15.	Форми на наставните активности	15.1.	Предавања-теоретска настава	30 часови
		15.2.	Вежби (лабораториски, аудиториски), семинари, тимска работа	60 часови
16.	Други форми на активности	16.1.	Домашни задачи	50 часови
		16.2.	Домашно учење	40 часови
17.	Начин на оценување			
	17.1.	Испит		50 бодови

	17.2.	Проектна задача			20 бодови	
	17.3.	Домашни задачи			20 бодови	
	17.4.	Активност и учество			10 бодови	
18.	Критериуми за оценување (бодови/оценка)	до 50 бода			5 (пет) (F)	
		од 51 до 60 бода			6 (шест) (E)	
		од 61 до 70 бода			7 (седум) (D)	
		од 71 до 80 бода			8 (осум) (C)	
		од 81 до 90 бода			9 (девет) (B)	
		од 91 до 100 бода			10 (десет) (A)	
19.	Услов за потпис и полагање на завршен испит			Реализирани активности 15, 16		
20.	Јазик на кој се изведува наставата			Македонски и Англиски		
21.	Метод на следење на квалитетот на наставата			интерна евалуација и анкети		
22.	Литература					
	22.1.	Задолжителна литература				
		Ред. број	Автор	Наслов	Издавач	Година
		1.	Sergios Theodoridis, Konstantinos Koutroumbas	Pattern Recognition	Academic Press	2006
		2.	Bishop Christopher	Pattern Recognition and Machine Learning	Springer	2006
		3.	R.O. Duda, P.E. Hart and D. Stork	Pattern Classification	John Wiley and Sons	2001
	22.2.	Дополнителна литература				
		Ред. број	Автор	Наслов	Издавач	Година
		1.				
		2.				
		3.				